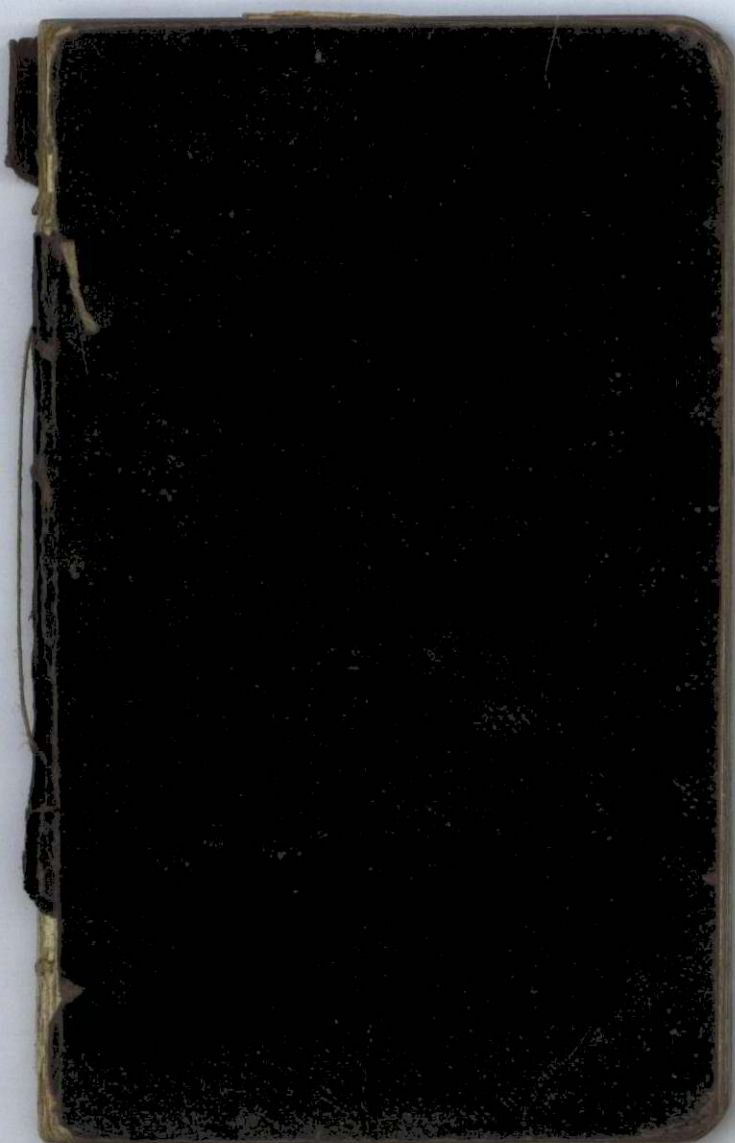




Signalisation.

Buval André.

N^o M^{le} 16877.

16^e Rgt D'Inf^{ie}

9^e Bataillon D'Instruction

26 décembre 1917.

Cycle. 9

Liaison.

1

La liaison. But.

Mise en commun de tous les renseignements possible entre tous les chefs d'une même grande unité afin d'obtenir la convergence des efforts, et en particulier le concours intime de l'Infanterie et de l'artillerie.

La liaison est entretenue par des moyens d'informations
C'est à dire : agents de
trans liaison, observation aérienne
observation terrestre.

Des moyens de transmissions

C'est à dire : le réseau
téléphonique la t, r, f.

et télégraphe par signaux.

Signalisation optique par
fanions par artifice.

Agents de transmission,
pigeons voyageurs et tubes lance
messages.

La liaison dans les petites
unités peut être symbolisée
par les quatre branches
d'une croix signifiant:

Liaison avec les fractions
en avant, avec les chefs à l'en
arrière avec les voisins de
droite et de gauche.

Elle comporte pour eux
comme moyens d'informations:
l'observation terrestre.

2^o

Comme moyen de transmission³.
le téléphone, la signalisation
et les agents de liaison.

La petite unité établira
ses liaisons de façons différentes
suivant qu'elle sera en première
ligne en renfort ou en réserve.

Dans le régiment: récapitulatif
du personnel: 1^o

1^o Téléphoniste: Un officier
Chef de service

2^o Un adjudant.

3^o Trois sergents

4^o Huit Caporaux.

5^o Quatre téléphonistes.

2^o
Signaleurs

1^o Un officier

2^o Quatre Caporaux.

3^e Vingt-six soldats.

À bras.

Pour faire le point: élever
le bras droit à hauteur de
l'épaule — Pour faire le trait:
Élever les deux bras à
hauteur de l'épaule.

La durée du mouvement
est une demi-seconde, entre
chaque lettre de trois secondes:
Comptez jusqu'à cinq. Entre
chaque mot de cinq secondes,
Comptez jusqu'à sept.

Par lanterne. — Le point est
représenté par une émission
lumineuse d'une demi-seconde
et le trait par une émission
lumineuse de trois secondes.

Pour bien transmettre.

Cadence régulière, espace
entre les lettres et mots, feu
bien réglé — Choix du poste
fond approprié aux moyens
qu'on emploie —

Regles de services

Signal de reconnaissance.

Les postes de signalisation
sont désignés par une lettre
suivie d'un chiffre servant
à les identifier. Le nom
du poste s'appelle l'indicatif.

L'Indicatif est donné
par l'état-major de la
division. La lettre entrant
dans la composition de
l'indicatif ne sera jamais une

de celle employée dans les
signaux courants.

Chaque poste est composé
de deux hommes, le manipulateur
et l'aide manipulateur.

Quand le poste émetteur le
manipulateur fait les signaux
correspondant aux lettres qui
lui sont dictées par l'aide
manipulateur.

Quand le poste receveur le
manipulateur lit les signaux
qui lui sont envoyés et
les dicte à l'aide manipulateur
qui les transcrit.

Appels du Correspondant.—

Le poste émetteur appelle
le poste correspondant par

7
l'indicatif de ce dernier.
jusqu'à ce qu'il ait répondu
par le signal: Invitation à
transmettre.

Lorsque le poste émetteur
a reçu le signal: Invitation à
transmettre, il en voit le message
d'après les indications suivantes:
1^{re} Le préambule. — 2^e L'adresse
s'il y a lieu. — 3^e Le texte.

À la fin de chaque mot
transmis le poste émetteur
receveur envoie le point qui
signifie: bien reçu.

Le message est transmis
dans l'ordre ci-dessus, mot
par mot. Chaque mot est énoncé
par l'aide manipulateur qui

dicte ensuite lettre par lettre

Du préambule - Le préambule se compose de l'indicatif du poste récepteur suivi du poste émetteur.

Exemple: C // de P. 3.

Le préambule est séparé de l'adresse comme l'adresse du texte par le signal: trait de séparation.

Lorsque le message est transmis, le poste émetteur envoie le signal: fin de transmission.

Le poste récepteur envoie le signal: Compris.

Les deux postes échangent le point s'ils n'ont plus rien à se transmettre.

Dans le cas contraire le poste qui doit transmettre appelle son correspondant par son indicatif comme il est dit plus haut.

Incidents de service.

Erreur de transmission.

Si le manipulateur s'est trompé dans la transmission d'un message, il s'arrête et fait le signal erreur. Il recommence la transmission à partir du dernier mot pour lequel il a reçu le point.

2^e Transmission devenue impossible.

Le chef de poste doit assurer la transmission d'un message par n'importe quels moyens.

Les signaleurs sont des agents de liaison, ils devront donc remplir les fonctions de Couriers si c'est nécessaire, ce moyen sera du reste, le plus sûr et le plus rapide.

2^e Mauvais feu lecture
d'un message.—

Si le manipulateur ne peut lire le message il coupe la transmission par un trait prolongé jusqu'à ce que le poste émetteur cesse de transmettre. Il envoie ensuite le signal: répété.

Le poste émetteur recommence la transmission à partir du dernier mot pour lequel il a reçu le point.

1^e Mauvais feu.

Si la lumière est mal dirigée ou insuffisante, le poste récepteur coupe la transmission par un trait prolongé et envoie le signal mauvais feu. Le poste émetteur rectifie son feu et vérifie son appareil. Les variations du feu sont indiquées par le poste récepteur en faisant des séries de points de plus en plus rapprochés lorsque le feu devient de plus en plus mauvais et de plus en plus espacés lorsqu'il devient meilleur jusqu'à ce qu'il redeviennent normal. A ce moment le poste récepteur envoie le signal: Invitation.

à transmettre.

Le poste émetteur recommence la transmission à partir du dernier mot pour lequel il a reçu le point.

5^e Cas où la transmission ou la réception peut être momentanément interrompue.

Il peut se produire que pendant la transmission ou la réception, le manipulateur soit obligé de suspendre l'une ou l'autre des deux opérations.

Si l'incident se produit au poste émetteur, celui-ci après avoir reçu le point envoie le signal: attente.

Il reprend la transmission aussitôt que possible, à partir du dernier mot pour lequel il a reçu le point.

Si l'incident se produit au poste récepteur, celui-ci coupe la transmission par un trait prolongé et fait ensuite le signal: attente. La transmission du message est continuée dès que le poste récepteur a fait le signal: Invitation à transmettre.

À partir du dernier mot pour lequel le poste émetteur a reçu le point.

6^e Déplacement d'un poste

Le poste qui se déplace prévient son correspondant en lui

envoyant le signal: Cloture
suit de l'heure et du lieu ou
il compte se remettre en station.

Chacune de ces indications sont
séparées par le signal: trait
de séparation. Exemple:

Cloture — 15.30 — Cote 145.

Le poste receveur répond
par compris.

1. Reception du message.

Pour une raison quelconque
(message en chiffres.) Le poste
receveur peut redemander la
répétition du message. Dans
ce cas après avoir reçu le signal:
fin de transmission le poste
receveur envoie le dernier mot
du message suivi du signal:

15
répétez. Le poste émetteur
recommence la transmission
complète du message.

Engins de signalisation.

Lanterne de signalisation.

Notation — Deux par Compagnie.

Description. — La lanterne se
compose d'une boîte en tôle
renfermant un projecteur
formé d'un miroir argenté et verni
et d'une ampoule électrique.
portée sur une douille réglable.

Un viseur formé d'un tube
parallèle à l'axe du miroir
parabolique. Un manipulateur
à poignée rabattable, une pile
(donnant 4 volts) et quatre ampoules.

de rechange. Une pile de rechange est contenue dans une sacoche lièrte.

Mode d'emploi.

1^{re} Tirer le bouton du manipulateur après avoir ouvert la porte latérale. Refermer cette porte.

2^{de} Tirer le correspondant de façon à l'amener au milieu du champ du tube viseur.

3^{de} Manipuler avec le pouce ou l'index de la main droite, veillez pendant la transmission à ce que le tube viseur reste exactement dirigé sur le correspondant.

Entretien et réglage.

Pour remplacer la pile

ouvrir la porte latérale et dévisser les écrous des deux bords situés sous les lampes de rechange.

Sortir la pile usée, découper les extrémités des fils de la pile de rechange et la glisser dans le compartiment inférieur de la lanterne. Le fil le plus long ayant son point de départ contre le fond.

Pour remplacer la ^{l'ampoule} lampe démontez la glace en la faisant tourner doucement pour amener les encoches en regard des crochets.

Dévissez l'ampoule, placez une ampoule de rechange en la vissant à fond. Remplacez la glace dans son logement

en la faisant tourner pour fixer ¹⁸⁹
la garniture dans les griffes.

Régler l'ampoule pour
amener le filament au foyer
du miroir.

Pour cela braquer l'appareil
sur un mur situé à 3 ou 5^m.

et tourner la vis de réglage
placer derrière la lanterne
jusqu'à ce que la lumière
projetée soit aussi éclatante
et aussi réduite que possible.

Portée le jour 500^m à 1^{km} 500.

La nuit : 1^{km} à 3^{km}.

Projecteur de 14^{cm}.

Dotation : 3 par bataillon.

Les lampes rouges sont
utilisées soit pour des

¹⁹
signaux conventionnels. - soit
la nuit. -

Portée : le jour 1 à 4^{km}.

La nuit : 2 à huit.

Projecteur de 24^{cm}.

Dotation : 4 par régiment.

Le projecteur est destiné à
faire de la signalisation soit
entre deux postes à terre, soit
la terre et un aérion ou un ballon.

Portée le jour. - 1^{km} 500 à 6^{km}.

La nuit. - De 3 à 12^{km}.

Observations Communes aux
deux projecteurs. - Description.

Un projecteur portatif avec
couvercle, un tube viseur,
un câble et un bouchon de
prise de courant. Une sacoche

à bretelle, renfermant les fils²⁰
le manipulateur la douille de
courant.

Mode d'emploi. - Fixer le
bouchon de prise de courant dans
la douille, ouvrir le couvercle et
viser le correspondant au
moyen du tube viseur. Faire etc.
signaux en appuyant sur le
manipulateur.

Note Importante.

Il est ~~expressément~~ ~~defendu~~
recommandé de ne jamais
mettre les appareils au feu
fixe et ~~de~~ formellement interdit
de s'en servir comme éclairage.

Artifices et Fusées

21

Les signaux faits par artifices
ne sont pas fixes, ils varient
avec les opérations et les secteurs
afin que l'ennemi ne puisse en
surprendre la signification.

Pour une période ou une
opération déterminée le
Commandement fixe leur significa-
tion, on distingue les artifices à
signaux qui servent à la liaison
et les artifices éclairants.

Artifices à signaux. -

Remarque générale. -

Ils peuvent être employés
le jour ou la nuit, sauf les
fumées et les fusées drapeaux
qui ne sont visibles que le jour.

Blanches, rouges et vertes.

Chenilles { fumée rouge, jaune, orange.

S. B. rouges à parachute, blanches et vertes.

S. B. à un feu blanc

S. B. à trois feux blancs.

et S. B. à six feux blancs.

S. B. chenilles jaunes et fumée rouge.

Pistolets de 25 rouge a une étoile blanc et vert. parachute à fumée rouge et jaune.

Bengale - Blanc rouge et vert.

Pistolets de 25. - { Spéciale pour arions. 7 fusées à six étoiles à chenilles. et des fusées fumée rouge et verte.

Artifices éclairants.

La fusée de 27. - La fusée de 37.

S. B. blanches à parachutes et les grenades éclairantes.

Téléphone. - Un poste téléphonique comprend: 1^{re}: La pile. - syst. Leclanché le combiné

2^e. Microphone écouteur et pédale.

3^e. La bobine terre-fils.

4^e. Un écouteur séparé dans l'intérieur de la boîte se trouve la bobine d'induction, le système d'appels vibrés et dans les appareils 1909, 15 et 16, la magnète la sonnerie et le bouton blanc de vérification.

Montage et vérification.
Pour vérifier un appareil, il

faut d'abord le monter, et
monter la ligne sur son propre
poste.

1^{re} Relier l'appareil à la pile
à l'aide des deux cordons à cet effet.

2^{de} S'il y a lieu: Ateliers Téléphoniques.

Campagne, brancher les fils
du combiné.

3^{de} Au lieu de brancher sur la
bobine terre-fil les deux fils de
la ligne qui vont chez le

correspondant. - Rénier les deux
bornes de cette bobine par un seul
fil. Le circuit est ainsi bouclé
sur le poste lui-même; Ceci
fait vérifier l'appareil, vérifié en
appuyant sur le bouton noir,
les écouteurs doivent résonner.
Vérifier le circuit micro.

21

25
téléphoniques en soufflant légèrement
devant le microphone et en appuyant
sur la pédale, les écouteurs doivent
résonner tant qu'on appuie sur la
pédale. Chaque fois qu'on appuie
l'écouteur résonne. Les appareils
1915 et plus récents sont munis
d'un bouton blanc dit de
vérification.

Pour vérifier la sonnerie
de son poste, il faut au lieu
de tourner seulement la manivelle
de la magnéto appuyer en même
temps sur le bouton blanc.

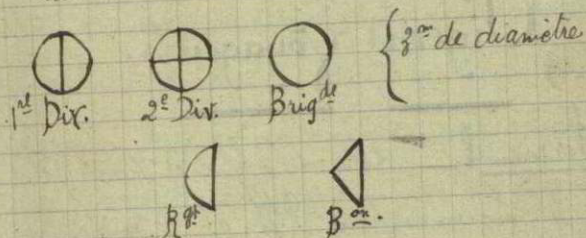
Signaux de L'Inf^{ie} à l'Avion.

20

L'Avion peut envoyer des messages
brevés et des messages pas t, s, f.

Communications Aériennes.

Il y a pas division : 1 avion,
d'accompagnement d'Inf^{ie}.
et 1 avion d'acc^{pt} pas corps d'armée.
1 ballon dir. et un ballon de Com^t.
L'avion d'accompagnement
doit être connu du fantassin.
Panneau d'Identification.



Panneau rectangulaire de Com^t
Tout poste de Com^t a 1 ou
plusieurs panneaux rectangulaires (1 Pos R^{te}).

Chaine	B ^{on}	R ^{te}	B ^{te} et Div	Tous P. C. projecteurs.
Je suis ici	△	◐	○○	— · — · — · — · — ·
Demande trais d'artillerie	◐	◐		— — — — —
Ballon dirige all. tr.	▽	◑		· · · · ·
Artillerie F. C. Com ^t	▽	◑		· · · · ·
Demande de munitions	◐	◑		— · — · — · — · — ·
Compos	◐	◑		· · · · ·

288
Les panneaux de géolonnements sont
pilotés par le fantassin (6 p^{rs} (v)
Panneaux a per-siennes (1 Pas R^{re})
1 pas bat^{on} et 3 pas brigade.

Conversation de l'action à l'Inf^{re}
L'action peut dire 3 choses.

- 1^{re} Je suis l'action de la 1^{re} à l'Inf^{re} Dis.
(1 feu, 2 feux)
- 2^{de} Ou être joint (6 feux)
- 3^{de} Compris ou message reçu: 3 feux.

Pigeons Voyageurs.

Personnel — Abn s/officier pas R^{re}
4 hommes pas R^{re} et 4 hommes
pas bat^{on}. Abn poste comprend
2 hommes et 4 pigeons.

La relève se fait tous les 3 jours.

29
La liaison par P. V est une des
plus sûres et des plus rapides et la
seule qui avec les courriers peut
fonctionner en toutes circonstances.

Vitesse: 800^m à 900^m à la minute.

En général les P. V. sont
employés deux pas r. Il existe
1 pas décision à 3 R^{re} soit 2 pas R^{re}
et un pas de P. C de la décision
et de la brigade.

Qualités du Colombophile.

Il doit avant tout aimer les pigeons,
être doux, patients, quoique ferme envers
ces animaux et se conformer strictement
au programme qui lui est tracé
Régularité dans le régime et
dans les exercices, propreté méticuleuse
Il ne doit pas gâter les pigeons.

3
Les friandises ne doivent leur être
données qu'en récompense de leur
travail ou de leur soumission.

Dans les postes les P. T. doivent
desirer retourner au colombier où
ils trouvent une nourriture plus
abondante et plus de confort.

Utilisation des P. T. Le transport des
messages et des croquis se fait dans
un tube porte dépêche en aluminium
fixé à la patte du pigeon. (ou sous l'aile)

Chaque tube peut recevoir deux
messages, celui qu'on envoie et la copie
du précédent.

Le transport des rapports se
fait dans une pochette porte message
fixée sous le corps du pigeon au
moyen de bretelles.

31
Le chef de poste doit s'assurer que les
griffes de chaque porte dépêche forment
bracelet sans comprimer la patte et
que le tube intérieur qui contient le
message, ne coulisse pas trop dans le
tube protecteur.

Il note les n^{os} mat^{rs} des pigeons
lâchés. Les pigeons sont mis à terre
du côté opposé à l'ennemi et chassés.

Ils sont lâchés 1 à 1 à quelques
centaines de mètres du P. de C.

La liaison par P. T. ne peut se
faire que de l'avant à l'arrière, en
raison de l'impossibilité d'avoir des
pigeons en première ligne.

La Pile.

La pile est une source d'électricité (Volta).

1 pile est formé de 1 ou plusieurs éléments.

on dit alors une pile de 4/5 ou 6 ou 8 éléments.

Pour avoir le courant fermé, il faut réunir par deux fils le pôle nég. au pôle pos.

Polarisation. Si la pile ne contenait pas le sachet d'agglomération il ne produirait une agglomération de bulles d' O_2 qui se solidifie autour du charbon, et empêche son action. Le bioxyde de Hg. contenu dans le sachet, empêche la polarisation.

Les nouvelles piles pour projecteurs sont formées en 1 seule et non séparées en éléments comme les anciennes.

Alphabet Morse

a	m	1
b	n	2
c	o	3
d	p	4
e	q	5
f	r	6
g	s	7
h	t	8
i	u	9
j	v	0
k	x	é
l	y	8
	z	ch

Signaux	Conventionnels
Bruit de séparation	Demande d'artillerie
Invitation à transmettre	Série de 0
Fin de transmission	A.R.
Attente	B.I. allongez le dir
Compris	I.R. série de H
Répétez	U.d. Envoyez munitions
Cloture	C.S. Série de Y

Abréviations

Etat major général	E.M.G.	Etat Major	E. M.
grand quartier général	G.Q.G.	Batterie	Bie
quartier général	Q.G.	Teloton	Tel.
Infanterie	Inf.	Section	Sect.
Cavalerie	Car.	Section mitrailleuse	S. Mitr
Artillerie	art.	Avant-garde	A.G.
Génie	Gen	Arrière-garde	Arrière G.
Intendance	Int.	Avant-poste	A.P.
Médecin	M ^{cin}	Cantonement	Cant.
Gendarmerie	Gend.	Bivouac	Biv.
Corps armée	C.A.	Point initial	P.I.
Division Inf ^{ie}	D.I.	Général	Gen
Division cavalerie	D.C.	Colonel	Col.
Brigade	B ^{de}	Commandant	C.d.t
Régiment	Rgt	Capitaine	Cap.
Groupe	Gr	Lieutenant	Lieut
Escadron	Esc.	Homme	H.
Compagnie	Cie	Cheval	Ch.
		année	A.
		Poste de Commandement	P.C.
		artillerie de campagne	A.C.
		artillerie lourde	A.S.
		artillerie de tranchée	A.T.
		artillerie lourde G ^{de} p ^{uiss}	A.S.P.
		train de combat	T.C.

Cours des Signaleurs.

37

Commence le 2 Décembre.

Soldat Bugat André.

16^e Inf^{te}

N^o 16877.

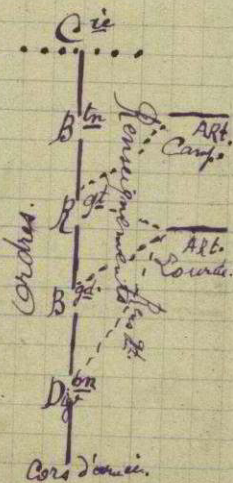
9^e Bataillon d'Instruction.

La Liaison.

Elle a pour but de permettre au Commandement de se tenir constamment au courant de la situation des unités sous ses ordres et d'assurer entre les différents échelons des différentes armes et entre les unités voisines la transmission des ordres, demandes, renseignements.

Elle permet la convergence des efforts et en particulier de concours intime de l'artillerie et l'infanterie.

Pour les petites unités elles peuvent être symbolisées par les 4 branches d'une croix signifiant:



liaison avec les fractions en avant, avec les chefs en arrière, avec les voisins de droite et de gauche.

Une petite unité s'établit donc sa liaison de façon différente suivant qu'elle sera en première ligne, en renfort, ou en réserve.

Moyens de liaison.

- 1^{re} Téléphone - 2^{de} C. T. f. et C. p. s.
 - 3^{de} Télégraphie optique -
 - 4^{de} Signalisation. 5^{de} Courriers
- (pas poste de deux ou 3 hommes.
tous les 150 à 300 mètres)
- 6^{de} Pigeons voyageurs. 7^{de} Artifice.

La Signalisation.

Il est employé deux catégories de signaux.

- 1^{re} Signaux alphabétique Morse

3^o Signaux Conventions.

Ces derniers sont donnés par l'état major de division; ils sont changés fréquemment. Les signaux doivent les noter pour eux mêmes de façon qu'ils restent incompréhensibles pour l'ennemi, dans le cas où ses renseignements tomberaient entre ses mains.

Les signaux morces se font de deux façons

- 1^o A bras, (à sec ou sans fanions).
 - 2^o Lumineux, (lanterne ou projecteur).
- A bras les signaux, sont faits par l'apparition du bras droit, élevé latéralement à hauteur de l'épaule lorsqu'on veut faire le point.

Ce trait est représenté par

l'élévation des deux bras.

(Durée du mouvement $1\frac{1}{2}$ seconde)

Entre chaque lettre Comptez: 5.

Entre chaque mot Comptez: 7.

Les signaux lumineux au projecteur seront plus souvent employés.

Avantages des signaux lumineux.

- 1^o Communication rapide et difficile d'intercepter.
- 2^o Liaison possible là où on ne peut établir ou conserver une liaison téléphonique.

Inconvénients.

- 1^o Transmission trop lente, fatigue des yeux pour le lecteur.
- 2^o Difficulté de transmettre de l'arrière à l'avant sans être vu de l'ennemi. Il faudra donc

pour éviter cette incongruence réduire au minimum les signaux à faire de l'arrière à l'avant. Les réduire si possible aux signaux indispensables: Invitation à transmettre, Compris, mauvais feu et répéter.

Conditions essentielles pour obtenir de bons résultats: 1^o Chaque poste doit être fixé sur ces correspondants et sur leur emplacements approximatifs

2^o La Cadence doit être lente et régulière, Compter 2 pour 1 point et 5 pour un trait.

3^o Les traits et les points doivent être distincts, les lettres et les mots bien séparés.

4^o Le miroir ne doit être frappé ni

par les rayons du soleil, ni par aucuns reflets ou miroitements.

5^o Le feu doit être bien réglé et bien dirigé

6^o L'emplacement disponible.

7^o L'emplacement du poste doit être recherché avec soin, un fond sombre est indispensable.

Règles de services.

Signal de reconnaissance.

Les postes de signalisations sont désignés par une lettre suivie d'un chiffre servant à les identifier: 1^o

Le nom du poste s'appelle indicatif. L'indicatif est donné par la division, la lettre entrant dans la composition de l'indicatif ne doit pas être une de celles employées dans les signaux.

Conventionnels.

Chaque poste est composé de 2 hommes le manipulateur et l'aide manipulateur.

Au poste émetteur - le manipulateur fait les signaux correspondant aux lettres qui lui sont dictées par l'aide manipulateur.

Au poste receveur - le manipulateur lit les signaux qui lui sont dictés envoyés et les dicte à l'aide manipulateur qui les transcrit. Il fait les signaux : (Compris... ou ... -) lorsque l'aide manipulateur le lui dit.

Appel du Correspondant.

Le poste émetteur appelle son Correspondant par son indicatif. qu'il répète jusqu'à ce que le

Correspondant lui réponde; Invitation à transmettre.

Lorsque le poste émetteur a reçu ce signal il envoie le message :

Le message comprend 1° le préambule

2° Dans certains cas l'adresse.

3° Le texte. Chacune de ces parties est séparée des autres par un trait de séparation.

Le préambule se compose de l'indicatif du poste receveur du mot et de l'indicatif du poste émetteur.

Lorsque le poste émetteur après avoir envoyé le préambule, un trait de séparation, l'adresse s'il y en a une et un trait de séparation, envoie le message proprement dit. Après chaque mot il attend que le poste receveur lui envoie le point qui signifie

mot compris. Lorsque le message est ~~del~~ terminé le poste émetteur après avoir le point pour le dernier mot envoie le signal: ^{resp} fin de transmission { . - . - . } le poste répond par le signal: Compris: . . . - .

Incidents de Service

Erreurs dans la transmission. —

Si le poste émetteur s'est trompé dans la transmission, le manipulateur s'arrête et fait le signal erreur. C'est à dire { sept points au moins à la cadence normal. } et recommence ensuite la transmission à partir du dernier mot pour lequel il a reçu le point

Erreurs dans la lecture du message

Si c'est le poste récepteur qui s'est trompé en recevant ou qui ne peut pas lire le message, il coupe la transmission par un trait prolongé jusqu'à ce que le poste récepteur s'arrête et envoie ensuite le signal répété { . - . - . } et le poste émetteur recommence la transmission à partir du dernier mot pour lequel il a reçu le point

3^e Transmission devenue

impossible. — Le chef de poste doit assurer la transmission d'un message par n'importe quel moyen.

Les signaleurs sont des agents de transmission, ils doivent donc remplir leur rôle et au besoin remplir les fonctions de Couriers.

N^o Mauvais feu. - Il y a mauvais feu lorsque les signaux du poste émetteur sont difficilement visibles du poste récepteur. En cas de mauvais feu le poste récepteur coupe la transmission et envoie le signal : mauvais feu (points plus ou moins rapides). Le poste émetteur rectifie son feu et vérifie son appareil. Les variations du feu sont ensuite indiquées par le poste récepteur en faisant des séries de points de plus en plus rapprochés lorsque le feu devient de plus en plus mauvais et de plus en plus espacés lorsque le feu devient meilleur jusqu'à ce qu'il redevenne normal.

A ce moment, le poste récepteur

envoie le signal : Infirmité à transmettre. Puis le poste émetteur recommence la transmission à partir du dernier mot pour lequel il a reçu le point.

D. - Transmission ou réception momentanément interrompue.

Il faut se faire que pendant la transmission ou la réception d'un message le manipulateur soit obligé de suspendre l'une ou l'autre des opérations.

Si l'indice se produit au poste émetteur, celui-ci après avoir reçu le point, envoie le signal attente. - ... Le poste récepteur répond Compris.

Le poste émetteur reprend la transmission aussitôt que possible.

à partir du dernier mot pour lequel
il a reçu le point.

Si l'incident se produit au poste receveur, celui-ci coupe la transmission et fait ensuite le signal: attente; le poste émetteur répond: Compris. La transmission du message est continuée dès que le poste receveur a fait le signal: attente. Invitation à transmettre à partir du dernier mot pour lequel il a ~~reçu~~ envoyé le point.

6° Déplacement d'un poste

Le poste qui se déplace prévient son correspondant en lui envoyant le signal: Cloture { C. L } - - - - - suivi de l'heure et du lieu où il compte se remettre en station.

Chacune de ses indications est
séparée par le signal: trait de
séparation (—...—)

Eq: C. V. — 15^h 30 — Cote 145.

Le poste récepteur répond: Compris.

7- Répétition d'un message.

Pour une raison quelconque
{ Message Chiffré, langage Connu
très important } Le poste receveur
peut demander la répétition du message.
recu

Dans Ce Cas, apres avoir le signal:
fin de transmission, s'il a déjà
répondu Compris, il rappelle son
correspondant. Sinon il observe
les règles suivantes: s'il demande
seulement la répétition d'une
partie du message, il envoie le
mot à partir duquel il veut la
répétition suivi du signal:

Compris <...—> S'il demande de prise de courant, et l'ampoule de répétition totale du message de rechange.
il envoie : trait de séparation, —... La portée le jour est de 1 à 4
suivi du signal : répéter... —... La nuit de 2 à 6 km.

Projecteurs

Les projecteurs de 14 et 24. comportent tous deux un équipement et un projecteur[?] portatif avec coudoir, un tube viseur, un câble avec bouchon prise de courant et une poignée.

Le projecteur de 14^{cm} comprend une sacoche qui renferme une pile { 4 éléments } Le manipulateur la douille à baïonnette sur laquelle se fixe le bouchon.

Le projecteur de 24^{cm} comprend 3 saches montées en équipement.

Deux d'entre elles contiennent la pile { huit éléments en série } la 3^e contient la douille, le manipulateur et deux ampoules de rechange. Les connexions passent dans le cinturon. La portée le jour de 1 à 6^{km}.
La nuit de 2 à 10 km.

Plus puissant que celui de 14 il est employé pour faire des signaux à terre, mais aussi entre la terre les avions, et les ballons.

Observations Communes.

Les lampes rouges sont utilisées soit pour des signaux Conventions, soit la nuit.

Mode d'emploi. Fixer le bouchon de prise de courant sur la douille, ouvrir le couvercle, visser le correspondant avec le tube visser, faire des signaux en pressant sur le manipulateur.

Entretien. — Maintenir le couvercle fermé, éviter de tirer sur le cordon souple, toucher le moins possible au miroir.

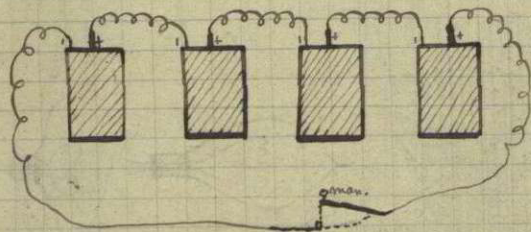
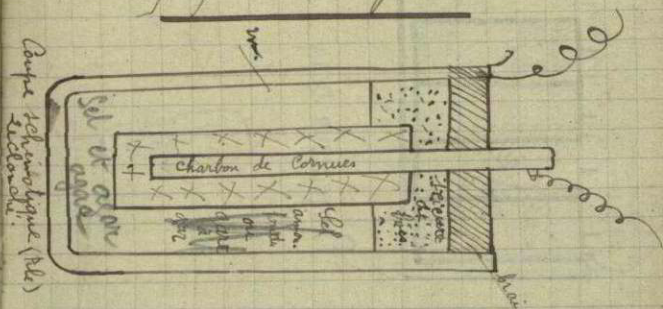
Nettoyage. — Avec un peu d'huile, si c'est nécessaire, un peu d'eau pur.

Note importante — Ne

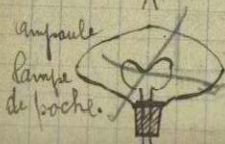
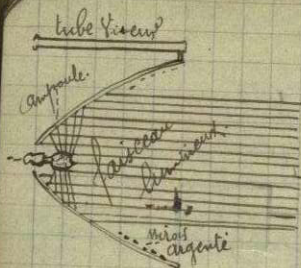
jamais mettre les appareils à feu fixe et ne jamais s'en servir comme éclairage.

Dotation — 1 Projecteurs de 14 par 5th
2 par 2th par 8th à 3th 11 projecteurs de 14.

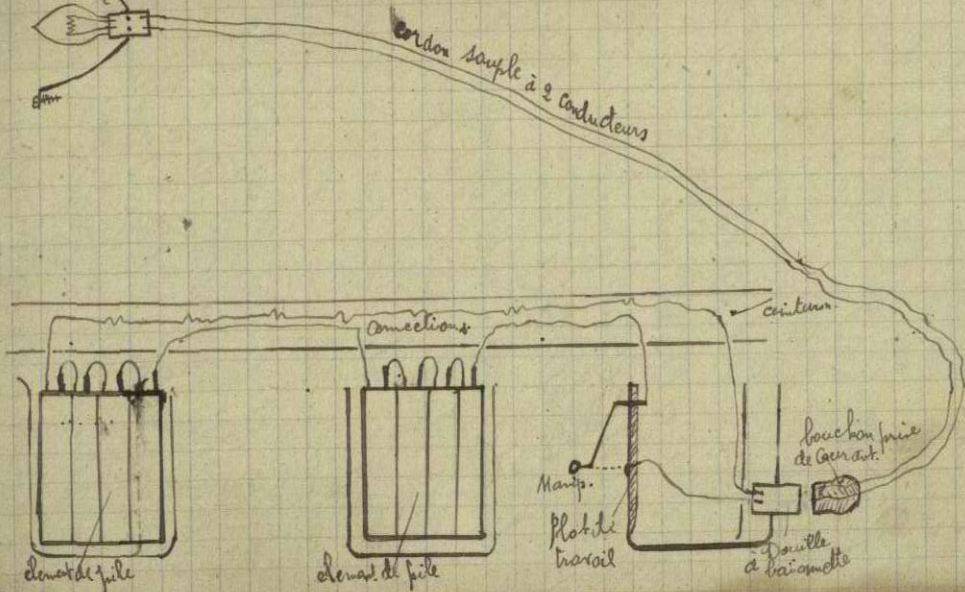
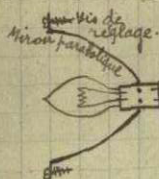
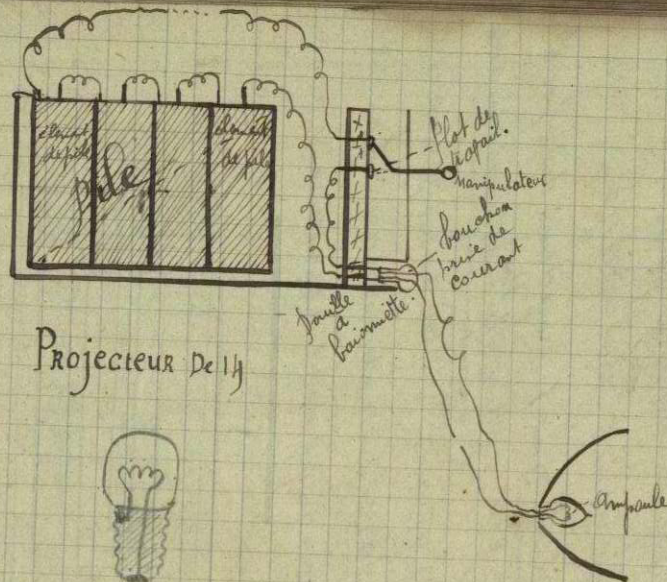
Il y a par 1th 1 Cap. et 1 signaleur et 2 équipes de 2 signaleurs chacune par 1th de une équipe de 2 signaleurs.



(schéma d'une pile de 4 éléments.)



non



Dérangement d'un projecteur

Pour vérifier un projecteur on change d'abord l'ampoule. 1

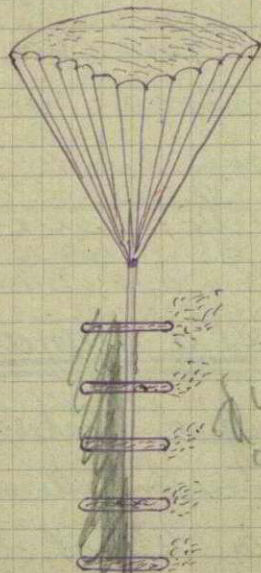
1^{re} - Si l'ampoule nouvelle marche c'est que l'ancienne était grillée.

2^o - Si la nouvelle ampoule ne s'allume pas on essaie sur la douille de la sacoche.

Si elle s'allume, c'est que le dérangement provient du projecteur proprement dit: vérifiez alors le cordon souple, son branchement sur le bouchon prise de courant et sur la douille à baïonnette.

3^o - Si l'ampoule ne s'allume pas non plus, à la douille de la sacoche, il y a sûrement un dérangement dans

l'équipement, vérifiez alors la file entière d'abord, puis élément, par élément. (Remplacez ou supprimez les éléments mauvais.) Vérifiez ensuite les connexions, les ligatures, les arrosées des fils à la douille et au manipulateur.



Parachute.

fusée
à
allumage

Fusée Chenille.

Artifices et fusées.

Les signaux faits par artifices et fusées ne sont pas fixes, ils varient avec les opérations et les secteurs afin que l'ennemi ne puisse en surprendre les significations.

Pour une période ou une opération déterminée le Commandement fixe leur signification.

On distingue les artifices à signaux qui servent à la liaison et les artifices lumineux qui servent à s'éclairer.

Artifices à signaux.

Remarque préalable

Ils peuvent être employés de jour ou de nuit, sauf les

fumées et la fusée drapeau qui ne sont visibles que le jour.

Fusées — On réserve le mot de fusée aux engins qui se lancent au moyen d'un chevalet, d'une perche, ou de tout autre moyen de fortune.

Fusées —

Grosses étoiles rouges, vertes, blanches { bande de couleurs sur le chapiteau.

Fusées Chenilles. —

Fusées fumées, rouges

Fusées fumées jaunes.

Fusée drapeau.

Ces quatre dernières ~~et~~ Remarque par une étiquette.

Cartouches V. B.

Feu blanc à parachute { O
Feu vert à parachute { V
Feu rouge à parachute { R.

Chenilles

Fumée jaune {étiquette}

V. B. une étoile, 3 et 6.

Cartouches pour pistolet 25.

Un feu rouge, vert ou blanc.

{étiquette de couleurs} Cartouche
de 3 ou 6 étoiles.

3 étoiles ont 1 point et 6 étoiles 2 points.

Fumée rouge et fumée jaune.

étiquette sur le bouchon.

Bengal. — Blanc vert et rouge.

Cartouches pistolet 25.

Spéciales pour avions.

Cartouche a 1, 2, 3 ou 6 étoiles.

Chenilles et fumées.

Artifices éclairants.

Fusées de 27.

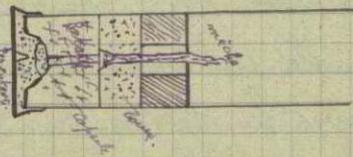
Fusées de 34

Cartouche de 25 à parachute

Grenades éclairantes

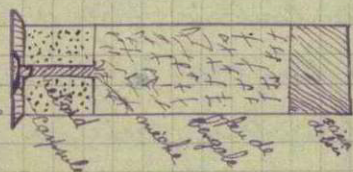
Bengale blanc et V. B. à parachute

Cartouche V.B.



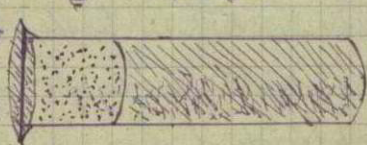
Pistolet 25.

Cartouche



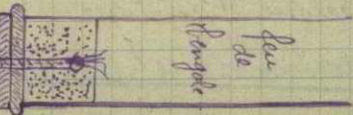
Étiquette signal.

Deuille



Fusée signal.

Cartouche



Le téléphone.

Le téléphone se compose d'une pile, d'une boîte de branchement (bobine) d'induction, Connection, appel vibré.

Le microphone, deux écouteurs, la bobine serre-fil. Un écouteur est assemblé au microphone, et forme avec lui le combiné; la pédale du combiné sert à fermer le circuit micro-téléphonique, lorsque l'on peut parler.

Pour monter un poste, brancher la pile, et fixer sur la bobine serre-fil, les deux fils de la ligne (On peut faire un relais par terre)
Vérification d'appareils

Pour vérifier rapidement un appareil.
1^{re} brancher la pile

2^e Fermer le circuit sur lui-même en réunissant par un fil, les deux bornes de la bobine serre-fil.

Appuyer légèrement sur l'appel vibré (bouton noir)

Les écouteurs doivent raisonner: on vérifie ainsi du même coup, la pile, la bobine d'induction, l'appel vibré, les Connections, les écouteurs et la bobine serre-fil.

Appuyer sur la pédale du combiné, puis la lâcher, les écouteurs doivent donner un petit bruit sec:

On vérifie ainsi le circuit primaire.

Appuyer sur la pédale et

souffler sur le microphone : Si les
écouters raisonnent, C'est que le
microphone est bon.

Dans les appareils 1915. et
supérieurs qui possèdent une sonnerie
à magnéto, il faut pour vérifier
cette sonnerie, tourner la manivelle
et appuyer en même temps sur le
bouton de Contrôle (bouton blanc)

Différentes sortes de Câble.

Câble léger (bobine de 500^m, usage courant)
Câble de Campagne. (bobine 1^{km}.)
Câble léger à 2 Conducteurs.
Câble en maille (Ne serre plus)
Câble souple (ligne souterraine),
(passage souterrain)
Câble armé et enfin Câble nu
(lignes aériennes)

Composition des équipes.

Une équipe téléphonique comprend:
un gradé et cinq hommes, elle a comme
matériel, 2 téléphones, un tableau à
quatre directions et 2^{km} de Câble
léger. Il y a pas bataillon 2 ateliers,
pas régiment 2 ateliers, ce qui fait
huit ateliers en tout pour 3^{gr}
à 2^{gr}.

Le service téléphonique d'un
3^{gr} est placé sous les ordres d'un
officier et d'un adjudant pour le
régiment, d'un sergent pas 3^{gr}.

Un téléphoniste ne doit se servir
de son appareil que pour le service.

Il doit être patient, poli, même
à l'égard de ceux qui ne le sont pas et
ne tutoyer personne.

Il ne doit pas plus abandonner son
poste qu'une sentinelle ne doit
abandonner son créneau.

Panneaux

1^{re} Panneau d'identification

Division: Cercle de 3^{me} Diamètre {  

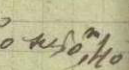
Brigade: Cercle de 3^{me} de Diamètre { 

Régiment: Demi Cercle 3^{me} Diam. { 

Bataillon: triangle 2^{me} de côté { 

2^o Panneau rectangulaire:

P.C. - 2^o - sur 3^{me} D. 

3^o Panneau jalonnement: 3^{me} D. sur 5^{me} D. 

4^o Panneau à persiennes.

Les panneaux d'un côté sont
blancs et de l'autre côté couleur
neutre.

Dotation. - Division et brigade.

Division et brigade { 1 Panneau d'identif. cot.
3 Panneau P.C.
1 Panneau Persiennes

Régiment { 1 Panneau d'Ident.
3 Panneau P.C.
1 Panneau Persiennes

Bataillon { 1 Panneau ident.
1 Panneau rect. p.c.

Compagnie { 6 1/2 panneaux
de jalonnement.

Liaison par avions et ballons

Avions - En principe il y a un
avion d'accompagnement d'un
par division et un avion de

Signaux.	Chaine	1 ^{re}	2 ^{de}	3 ^{de}	4 ^{de}
Je suis ici	Jaillissement d'un boug.				
Demande la art.				— — — — —	— — — — —
Attention Grognerait Attention. In					
Art. tire trop court.					
Rapidelement en munitions				— — — — —	— — — — —
Compte au marché regu					

Commandement par Corps d'Armée.
L'Avion d'infanterie qui a des
insignes spéciaux bien connus de tous,
observe les signaux de l'inf^{te} et
les transmet au Commandement ou
à l'artillerie.

Chaque avion a son indicatif.
C'est un signal qui veut dire:
je suis l'avion de tel division.

Ballon. — Un ballon d'inf^{te}
par division, un ballon de
Commandement par Corps d'Armée.

Viaison entre avions et infanterie.

L'Avion communique avec l'inf^{te}
de 2 façons différentes. —

1^{re} Au moyen de Cartouches
Blanches.

Signaux

Par AVION

Je suis (1^{re} Div)
L'Avion (2^{de} Div)
de 2 fois

Couchez vous!
C'est.

Compte au message
regu
il faut

L'airon attire l'attention par un signal sonore si possible et envoie deux ou trois fois son indicatif, à quelques minutes d'intervalles.

1 feu (P) signifie: je suis l'airon de la première division.

2 feux (PP) je suis l'airon de la 2^e division

6 feux (PPPP) Ou êtes vous..?

3 feux (PPP) Compris.

Aux avions comme aux ballons l'infanterie répond de différentes façons: Pour dire je suis ici:

La chaîne qui se pose: flammeaux jalonnements ou bien allumees bengales, ou bien dispose des mouchairs des étoffes blanches ou bien envoie par projecteur des series de

jusqu'à ce que l'airon réponde: Compris. { Aux avions comme aux ballons, l'infanterie répond de différentes façons

Le bataillon, le régiment, la division répondent en plaçant leurs flammeaux d'identification.

2^e L'airon correspond par t. s. f. en s'adressant au P. C. ennemi d'antennes. L'indicatif fixé par le C. A. est suivi du poste récepteur.

3^e Pas message testé.

Il attire l'attention du P. C. auquel il s'adresse par un signal convenu d'avance. Le P. C. se montre en disposant son flammeau d'identification. L'airon descend

alors et laisse tomber le message.

Le P.C. accuse réception en envoyant: Message reçu.

Le ballon envoie l'indicatif du P.C. auquel il s'adresse au moyen d'un cylindre pliant, disposé sur le Cable d'attache, et permettant de faire apparaître une surface noire plus ou moins longue, figurant des traits ou des points. Ils ne sont d'ailleurs que des signaux très-simples:

Compris, message reçu etc.

Les pavillons à persienne s'emploient de la même façon.

L'Infanterie peut faire aux avions et aux ballons un certain nombre de signaux. Les P.C. disposent leurs pavillons de la façon

suivante ou envoie au projecteur des signaux.

Pigeon Voyageur.

Personnel — Un sous-officier par R^g et quatre hommes par bataillon. Un poste comprend deux hommes et quatre pigeons, la relève se fait tous les trois jours.

La liaison par P.V. est une des plus sûres et des plus rapides, et la seule qui avec les Courriers peut fonctionner en toutes circonstances. Vitesse: 800 ou 900^m à la minute.

En général les pigeons sont employés 2 par 2. Il existe 7 poste par division à 3 R^g, soit deux par R^g et 1 pour le P.C. de la

brigade
Qualité du colombophile.

Il doit avant tout, aimer les pigeons, être doux, patient, qu'il aime ferme envers ses animaux, et se conformer strictement au programme qui lui ait tracé. Régularité dans le régime et dans les exercices.

Propreté méticuleuse. Il ne doit pas gâter les pigeons, les friandises ne doivent leur être données qu'en récompense de leur travail ou de leur soumission.

Dans les postes les P. F. doivent désirer retourner au colombier où ils trouvent une nourriture plus abondante et plus de confort.

Utilisation des P. F.

Le transport des messages et des équis se fait dans dans un tube forte dépêche et en aluminium, fixé à la patte du pigeon. Chaque tube peut recevoir deux messages: celui qu'on envoie et la copie du précédent.

Le transport des rapports se fait dans une pochette forte message fixé sous le corps du pigeon au moyen de bretelles.

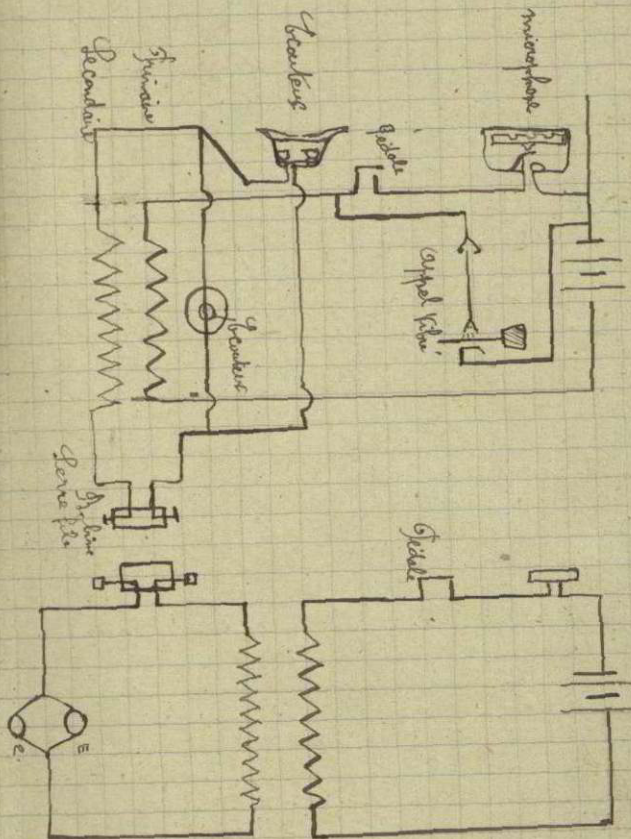
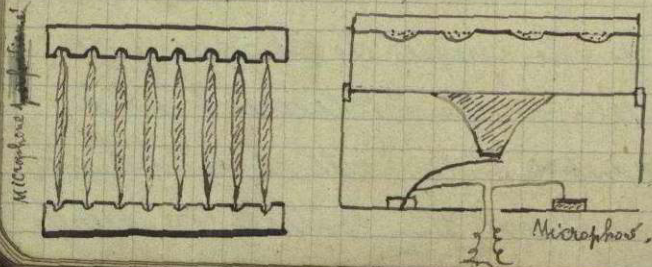
Le chef de poste doit s'assurer que les griffes de chaque forte dépêche forment bracelet sans comprimer la patte et que le tube intérieur qui contient le message.

ne coulisse pas trop dans le tube protecteur.

Il note les N° des pigeons lâchés. Les pigeons sont mis à terre du côté opposé à l'ennemi et chassés. Ils sont lâchés en aér et à quelques centaines de mètres du poste de commandement.

La liaison par P. F. ne peut se faire que de l'avant à l'arrière en raison de l'impossibilité d'avoir des pigeonniers en première ligne.

Croquis téléphone.



~~AS~~ AS

